Nome: Udymilla Chagas e Matheus de Amorim – Ciência da Computação  
Introdução a Computação – Prof. Renan

Quiz - 21/03

1. Charles Babbage é considerado o pai dos computadores, criou o primeiro computador mecânico o qual usava lógica aritmética, dentro do seu conceito “Diferença do Motor”.

Ada Byron foi a criadora do primeiro algoritmo usado por uma máquina analítica, uma calculadora, contribuindo com a criação de Charles, mudando o rumo da computação.

John Von Neumann criou o termo "programação por software" usando um programa dentro da memória do ENIAC- computador desenvolvido para resolver cálculos complexos.

Alan Turing é considerado o pai da computação, teve grandes contribuições durante a Segunda Guerra Mundial, sendo um deles a “Máquina de Turing” a qual manipulava símbolos em uma fita de acordo com uma série de regras, guardando as informações.

1. Bill Gates é um dos fundadores da Microsoft, uma das empresas mais ricas, em escala mundial, hoje. Revolucionou sistemas para microcomputadores, desenvolvendo o Windows, usado em cerca de 90% dos computadores pessoas, trazendo também outros serviços, como seu navegador próprio e o Pacote Officie. Alem disso, Gates representa o rosto da empresa, assumindo um papel de grande responsabilidade, já que sua imagem afeta a da companhia.

Mark Zuckerberg é um magnata criador do Facebook, líder da empresa Meta, a qual pertence o Instagram, WhatsApp e Messenger. Alem de suas empresas, sua imagem reflete sua personalidade, mostrando sua sede do novo e a vontade de fazer com que suas empresas sejam sempre as mais acessadas, mantendo-as sempre atualizadas e com a “onda” do momento.

Steve Jobs é um dos criadores da Apple, que entre idas e vindas fez parte da empresa e até hoje é lembrado quando seu nome vem a palco. Mesmo com sua morte Jobs é referência em empreendimento e símbolo quando o assunto é tecnologia.

Larry Page é o co-fundador do Google, sua criação revolucionou a forma com que temos acesso a informação hoje e, possivelmente, como as próximas gerações lidarão com o excesso desta, alterando as relações com a leitura, por exemplo, já que basta falar e a assistente virtual te responderá. O empresário se faz o rosto da empresa e é uma das maiores referências quando se trata de inovação.

Ken Thompson foi o criador do sistema operacional UNIX e inventou a linguagem de programção B e Go, alem da codificação binária UFT-8. Conhecido por suas criações, inteligência e inovação.

Edward Snowden é ex-funcionário da CIA, e ficou conhecido por vazar informações confidenciais, colocando a tona o PRISM, programa de monitoramento global de ligações telefônicas e transmissões de internet dos cidadãos americanos, sendo acusado por roubo e transferência de propriedade do governo. Tal ocorrido fez com que sua carreira ficasse manchada para sempre, mesmo afirmando que não fica sem emprego, considerando-se um gênio.

Julian Assange ficou conhecido por seu site WIKILEAKS o qual eram publicadas informações confidenciais referentes a NASA e ao pentágono, alem de documentos referentes a guerra do Afeganistão e Iraque, seu julgamento segue em andamento.

1. Hardware é conjunto dos componentes físicos (material eletrônico, placas, monitor, equipamentos periféricos etc.) de um computador. Software é o conjunto de programas e instruções que fazem o hardware funcionar.
2. De acordo com o dicionário Oxford computador é “máquina destinada ao processamento de dados, capaz de obedecer a instruções que visam produzir certas transformações nesses dados para alcançar um fim determinado”, portanto, podemos afirmar que um cartão musical é um computador, já que esse funciona a partir do processamento de uma informação que lhe foi dada (a abertura do cartão) resultando na leitura desses dados (a musica sendo tocada).
3. Inteligência Artificial é uma área em avanço dento da Ciência da computação, e tem como objetivo se assemelhar com a capacidade humana, mas sem a interrupção dela. Computador é toda e qualquer máquina física destinada ao processamento de dados. Se unirmos os conceitos podemos afirmar que, com tanto avanço na área da IA, os computadores, hoje, são “dispositivos físicos capazes de realizar cálculos e fazer decisões lógicas com grande precisão e muito mais rápidas do que o homem”, indo alem de máquinas com CPU, monitor etc., por exemplo: casas inteligentes.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **BARRAMENTO** | **MEIO DE TRANSMISSAO** | **CARACTERISTICAS** |
| Barramento local | CPU e Chip Set | Processador e Chip Set |
| Barramento da memória | SLOT de memória | Memória RAM |
| Barramento ISA | SLOT Preto 16 bits | Dispositivos antigos |
| Barramento PCI | SLOT Branco 32 bits | Dispositivos atuais |
| Barramento AGP | SLOT AGP 1x 4x 8x | Placa de vídeo antiga |
| Barramento AMR/CNR | SLOT Marrom pequeno | Modem on board |
| Barramento PCI Express | SLOT Laranja ou Azul | Placa de vídeo atual |
| Barramento IDE | Conector Azul | HD e Leitores de CD ROM |
| Barramento USB | Conector externo | Pen drive |
| Barramento SCSI | Própria placa SCSI | HD SCSI |

*( https://americnet.wordpress.com/2010/03/18/tipos-de-barramentos-do*

*computador/)*

|  |  |
| --- | --- |
| **TIPOS DE TECNOLOGIAS DE MEMORIAS** | |
| RAM | “O tempo de acesso a uma célula de armazenamento independe de sua localização (endereço)” |
| ROM | “memória cujo conteúdo já sai armazenado de fábrica e não pode ser mais alterado” |
| DRAM | “As células de memória são, em essência, formadas por capacitores. O armazenamento ou não de carga define o estado lógico.” |
| SRAM | “célula típica formada por 6 transistores” |
| PROM | “o usuário pode programar uma única vez a memória utilizando circuito especial para tal. Os níveis de tensão para a programação não são compatíveis com os níveis de tensão da operação.” |

(Prof. J.M. De Martino, 2018, Micro e Minicomputadores: Hardware – ATIGO)

1. Para o computador, dado é tudo aquilo que vai dar valor a algo. Toda vez que eu aperto uma tecla no teclado ou dou um comando ao computador ele o Le como DADO e o interpreta de acordo com a sua programação. Assim o computador entende o que aquele DADO significa e o processa, resultando na operação desejada.
2. O processador executa dados e o transforma na operação desejada, faz cálculos e toma decisões junto com a memória do PC, formando a CPU.
3. Unidade de Controle: busca instruções na memoria principal e determina o tipo de cada instrução. Unidade Lógica e Aritmética: realiza um conjunto de operações necessárias à execução das instruções.
4. É uma unidade de processamento independente conectada a CPU a qual permite que mais tarefas sejam executadas ao mesmo tempo.

11. Dependência tecnológica é a falta de controle sobre toda e qualquer tecnologia, de modo que a pessoa não consegue se ver em uma realidade sem ela.

Justiça social na área tecnológica é a parte referente a lutas e meios de enfrentamento a sua falta, já que muitas pessoas se vêem sem acesso, afetando seu futuro acadêmico e mais tardar profissional.

Privacidade é um tema importante atualmente já que ninguém que usa a internet quer que seus dados sejam vazados, por isso a maioria das funções são habilitadas por meio de um botão de permissão, seja para tirar uma foto ou entrar em um site, onde os “cookies” devem ser aceitos.

Copyright é a situação em que o autor detém os direitos morais e patrimoniais a respeito de sua criação, independentemente de registrar sua obra junto a um órgão público competente.

12. Para suprir necessidades básicas dos dias a dia um computador básico desempenha tal função, mas existem dados e processos que só podem ser feitos por uma máquina poderosa, por exemplo o supercomputador.

13. Todos, já que tudo depende da forma que essa empresa funciona e se organiza. Para que os dados se mantenham seguros é preciso que haja um bom software que os armazene e para isso é necessário um hardware capaz de processar todas as informações.